En esta actividad, vamos a crear una aplicación web sencilla para gestionar una base de datos de jugadores. La aplicación permitirá añadir, listar, buscar, y borrar jugadores. La tabla de la base de datos tendrá cuatro campos: id, nombre, posicion y edad.

Primero, crea una base de datos llamada VCM\_Vikingos y una tabla llamada jugadores con los siguientes campos:

CREATE DATABASE VCM\_Vikingos;

USE VCM\_Vikingos;

CREATE TABLE jugadores (

id INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

nombre VARCHAR(255) NOT NULL,

posicion VARCHAR(255) NOT NULL,

edad INT NOT NULL

);

Acciones

Añadir Jugador:

Crea un formulario (add1.php) para introducir los datos del jugador (nombre, posicion y edad).

Procesa el formulario y añade el jugador a la base de datos (add2.php).

Listar Jugadores:

Crea una página (list.php) que muestre todos los jugadores almacenados en la base de datos.

Buscar Jugador:

Crea un formulario (search1.php) para buscar jugadores por nombre o posicion.

Procesa el formulario y muestra los resultados de la búsqueda (search2.php).

Borrar Jugador:

Crea un formulario (delete1.php) para introducir el ID del jugador a borrar.

Procesa el formulario y borra el jugador de la base de datos (delete2.php).